

# Saxo Janto

das Online-Krimispiel

## **Spielanleitung**

15. Januar 2023

**MOR****D****&****INNER**

## Was ist ein Online-Krimispiel?

Ein Online-Krimispiel ist ein Rätselspiel mit einer Dauer von 3-4 Stunden, bei dem es darum geht, gemeinsam mit allen Spielern einen Mord aufzuklären. Jeder Spieler schlüpft in eine bestimmte Rolle. In mehreren Spielrunden geben die Teilnehmer vorgegebene Informationen preis und versuchen durch geschicktes Kombinieren und gezieltes Nachfragen, den Täter, der sich unter den Spielern befindet, ausfindig zu machen. Jeder Mitspieler sitzt hierbei zu Hause vor seinem PC. Die Kommunikation erfolgt per Chat.

Die Spieler bekommen in jeder Spielrunde neue Aufgaben, Hinweise und Informationen, die sie ausführen bzw. den anderen Spielern mitteilen oder vor ihnen geheim zu halten versuchen müssen. Durch geschicktes Hervorheben bzw. Herunterspielen von Informationen oder gezielte Ablenkungsmanöver versucht jeder, selbst nicht als Täter ins Visier der anderen Spieler zu geraten. Das Spiel gewinnt, wer am Ende den richtigen Täter benennen kann. Der Täter gewinnt, wenn er am Ende von keinem Spieler als Täter entlarvt wird.

Zusätzliche Punkte lassen sich bei dem Kostüm-Contest gewinnen. Hierzu verkleidet sich jeder Spieler entsprechend seiner Rolle und lädt vor dem Spiel ein Foto von sich hoch, welches am Ende des Spiels von den anderen Spielern bewertet wird. Dabei kann das Foto entweder am Tag des Spiels vor Spielbeginn hochgeladen werden oder auch einige Tage vorher, wenn der Spieler zum Spiel lieber die Jogginghose anbehält.

Um ein zur Spielthematik passendes Ambiente zu schaffen, werden einige Vorschläge für Snacks angeboten, die sich während des Spiels am PC verzehren lassen.

## Ziel des Spiels

Ziel ist es, den Täter zu überführen. Gewonnen hat jeder, der es schafft, den Täter ausfindig zu machen.

Der Täter selbst gewinnt, wenn niemand aus der Runde ihn als Täter benennt.

Zusätzliche Punkte lassen sich bei dem Kostüm-Contest gewinnen.

## Spielablauf

Gespielt wird in mehreren Runden. Der Spieleabend beginnt mit dem **Vorspann**. Dies ist sozusagen die Warteschleife, bis alle Spielteilnehmer online sind.

Anschließend startet das Spiel mit dem **Spielbeginn**. Hier erhält jeder Spieler weitere Informationen zu seiner Rolle.

Danach geht es mit der **Vorstellungsrunde** weiter. Dies ist die erste Runde, in der die Spieler (per Chat) miteinander kommunizieren. Jeder Spieler stellt seinen Spielecharakter vor.

In den darauffolgenden beiden Hinweiserunden (**Hinweiserunde A** und **Hinweiserunde B**) gibt jeder Spieler per Chat mit den anderen Spielern seine Hinweise zu dem Mord bekannt, führt die vorgegebenen Aufgaben aus und sammelt dabei detaillierte Informationen über seine Mitspieler.

Im ersten Teil der Runde **Plädoyers und Anklage** hält jeder ein Plädoyer, in welchem er erklärt, warum er nicht der Täter sein kann. Nun folgt im zweiten Teil von Runde 5 die Anklage, in der jeder Spieler festlegt, wen er für den Täter hält. An dieser Stelle findet auch der Kostüm-Contest

statt. Während der Anklage ist keine Kommunikation mit anderen Spielern möglich, es wird lediglich das Anklageformular ausgefüllt.

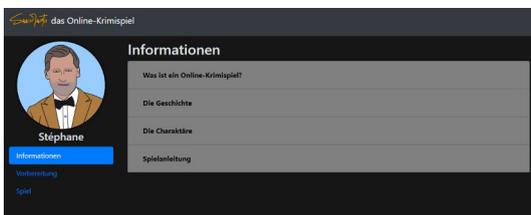
Haben alle Spieler die Anklagerunde beendet, werden die **Auflösung** sowie das Ergebnis des Kostüm-Contests angezeigt. Der Gewinner wird benannt.

Wie ein Krimidinner ist auch dieses Spiel nur einmal spielbar.

## Aufbau der Spiel-Website

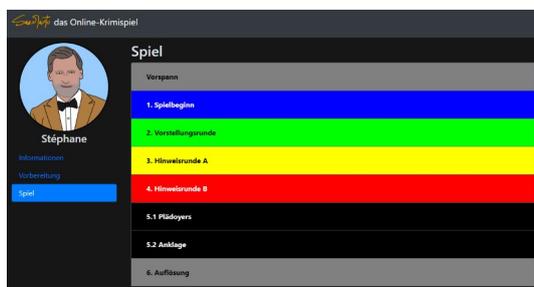
🗨 **Hinweis:** Benutze die Taste F11, um in den Vollbildmodus zu wechseln, damit dein gesamter Bildschirm für das Spiel verwendet wird.

Die Website ist dreispaltig aufgebaut. Wenn du im Spiel angemeldet bist, siehst du in der **linken Spalte** das Portrait deiner Rolle sowie deinen Namen. Darunter gibt es eine kleine Navigation.



Der Menüpunkt „Informationen“ enthält alle Informationen, die öffentlich zugänglich sind: den Text „Was ist ein Online-Krimidinner“ (auch weiter vorn in dieser Anleitung), eine Kurzfassung der Geschichte, eine kurze Beschreibung der Rollen sowie diese Anleitung.

Unter dem Menüpunkt „Vorbereitung“ findest du Hinweise und Informationen, um dich auf das Spiel vorzubereiten. Für weitere Informationen siehe Kapitel „Vorbereitung“ dieser Anleitung.



Ganz unten ist in der linken Spalte der Menüpunkt „Spiel“ vorhanden. Unter diesem Menüpunkt ist am Spieleabend das Spiel erreichbar.

In der **mittleren Spalte** ist ein Untermenü in Form eines Akkordeons<sup>1</sup> zu finden. Abhängig vom links gewählten Menüpunkt sieht man allgemeine Informationen, Hinweise zur Vorbereitung oder das Spiel selbst. Durch

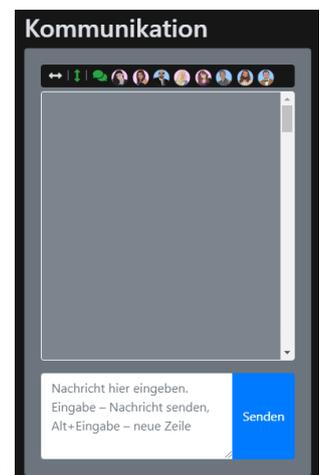
Anklicken der farbig hinterlegten Balken kann jeweils ein Teil des Akkordeons aufgeklappt werden.

In der **rechten Spalte** ist am Spieleabend der Chat mit den anderen Spielern zu sehen.

Im oberen Teil werden die Nachrichten dargestellt, darunter gibt es ein Textfenster, um selbst Nachrichten verschicken zu können.

Nachrichten werden bei Betätigen der Eingabetaste (Enter) direkt verschickt. Um einen Zeilenumbruch in einer Nachricht einzufügen, kann die Tastenkombination Alt + Eingabetaste genutzt werden.

Smilies lassen sich in Windows 10 über die Smilie-Tastatur eingeben. Hierzu den Cursor in das Nachrichtenfeld setzen und die

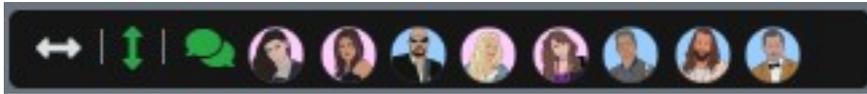


<sup>1</sup> Bei dieser Menüform kann immer nur ein Menüpunkt aufgeklappt werden. Die anderen Menüpunkte schließen sich selbständig, wenn ein Menüpunkt angeklickt wird.

Tastenkombination **Win** + **.** (Windows-Taste und Punkt-Taste) drücken.

Unter MacOS kannst du zum Aktivieren der Smilie-Tastatur die Tastenkombination **Ctrl** + **Cmd** + **Leertaste** verwenden.

Oberhalb des Chats ist eine kleine Menüleiste für den Chat vorhanden.



Mit dem linken Icon (↔) lässt sich die Breite des Chatfensters verändern. Während der Spielrunden kann der Chat so verbreitert werden, um besser den Überblick behalten zu können. In den Runden Vorspann, Plädoyers und Anklage wird der Chat nicht benötigt, so dass die mittlere Spalte mehr Platz einnehmen kann.

Normalerweise wird bei jeder neuen Nachricht automatisch zum Ende des Chats gesprungen. Möchte man jedoch nochmals etwas nachlesen, ist dies unvorteilhaft. Deshalb kann mit dem zweiten Icon von links (↕) das automatische Scrollen deaktiviert werden.

Durch Klick auf die Icons der einzelnen Personen können Nachrichten dieser Personen im Chatfenster ein- bzw. ausgeblendet werden. Dies ist insbesondere bei Plädoyers und Anklage hilfreich, um sich nochmals einen schnellen Überblick verschaffen zu können, was einzelne Personen gesagt haben. Mit dem Icon links neben den Charakteren (🔇) werden wieder alle Nachrichten angezeigt.

Möchte man nach einem bestimmten Stichwort im Chat suchen, kann dies über die normale Suchfunktion des Browsers (z.B. **Strg** + **F** unter Windows) erfolgen.

**⚠ Wichtig:** Wenn außer dir noch mehr Personen Zugriff auf den Computer haben, achte darauf, dich immer richtig aus dem Spiel abzumelden, damit andere nicht durch Zufall geheime Informationen von dir sehen können!

## Systemvoraussetzungen

Browser	Um an dem Spiel teilnehmen zu können, ist ein moderner Browser notwendig. Zu empfehlen sind Google Chrome oder Firefox. Javascript darf nicht blockiert werden.
PC	Auch wenn das Spiel prinzipiell auf einem Tablet spielbar wäre, wird trotzdem empfohlen, einen PC zu nutzen. Zum einen ist ein PC-Display deutlich größer, wodurch die Fülle an Spielinformationen übersichtlicher darstellbar ist. Weiterhin bietet die Hardware-Tastatur den Vorteil, schnell schreiben zu können (Chat!). Zudem wird keine Information von der Bildschirmtastatur verdeckt.
Bildschirmauflösung	Für eine übersichtliche Darstellung der Spielinformationen sollte eine Auflösung von 1920x1080 (fullHD) verwendet werden.
Audio / Video	Audio- und Video-Dateien müssen im Browser mit Ton abspielbar sein. Insbesondere für Videos sollte ein entsprechend schneller Internetzugang vorhanden sein.

PDF-Viewer	Einige Informationen werden als PDF bereitgestellt. Daher muss ein PDF-Viewer, z.B. der Adobe Reader, installiert sein.
------------	---

### **Zusatz für mehrere Teilnehmer aus einem Haushalt**

PC	Es muss natürlich für jeden Spiel-Teilnehmer ein eigener PC vorhanden sein. Die PCs müssen dabei so angeordnet sein, dass niemand auf den Bildschirm des anderen Spielers schauen kann.
Audio / Video	Es müssen Kopfhörer verwendet werden. Jeder Teilnehmer darf nur seinen eigenen Ton hören.

## **Vorbereitung**

Du erhältst per E-Mail einen Link, um dich in das Spiel einzuloggen.

Bereite das Spiel frühzeitig vor! 14 Tage vor dem eigentlichen Spieleabend kannst du detaillierte Informationen zur Geschichte und zu deiner Rolle abrufen.

Ab diesem Zeitpunkt ist auch der Kostüm-Contest eröffnet. Jeder Spieler muss sich vor Spielbeginn entsprechend seiner Rolle verkleiden und davon ein Foto machen. Dieses Foto muss bis zum Spielbeginn im Abschnitt „Vorbereitung“ hochgeladen werden, sonst startet das Spiel nicht.

Weiterhin findest du ab 14 Tage vor dem Spieleabend Rezeptvorschläge für Snacks und andere Kleinigkeiten, die du während des Spiels verzehren kannst, auf der Webseite. Diese sind natürlich passend zum Szenario ausgewählt.

Im Abschnitt „Termin / Checkliste“ findest du auch nochmals den Termin des Spieleabends.

**⚠ Wichtig:** Sei zuverlässig und betrete am Spieleabend bitte pünktlich die Website des Spiels! Das Spiel kann nur stattfinden, wenn alle Teilnehmer online sind.

Besorge dir noch **folgende Materialien** für den Spieleabend:

- ⊕ Bleistifte oder Kugelschreiber
- ⊕ einige Blatt Schmierpapier für Notizen. Alternativ kannst du dir auch aus dem Abschnitt „Vorbereitung“ auf der Website den Notizzettel herunterladen und ausdrucken.

🗨 **Hinweis:** Achte darauf, dass die geheimen Informationen zu deiner Rolle nicht bekannt werden!

## **Der Spieleabend**

Bereite dich auf das Spiel vor. Lege dir Notizzettel und Stift bereit. Bereite Getränke und Snacks vor, um Unterbrechungen während des Spiels zu vermeiden. Falls du an einem mobilen Gerät spielen möchtest, achte darauf, dass der Akku ausreichend geladen ist bzw. schließe das Gerät an die Stromversorgung an.

Sei zuverlässig. Lass deine Mitspieler nicht warten und logge dich pünktlich in das Spiel ein.

Hierzu hast du einen Link per E-Mail erhalten.

**⚠ Wichtig:** Ab einer Stunde vor der geplanten Uhrzeit startet das Spiel automatisch, sobald alle Spieler online sind.

🗨 **Hinweis:** Sei zuverlässig und besuche am Spieleabend bitte pünktlich die Website des Spiels!  
Das Spiel kann nur stattfinden, wenn alle Teilnehmer online sind.

## Vorspann

Zeitdauer: > 5 min.

Der Vorspann ist sozusagen die Warteschleife, bis alle Spieler online sind. Sobald alle Spieler online sind wird das Spiel mit einem Video gestartet.

## 1. Spielbeginn

Zeitdauer: ca. 5 min.

Der Spielbeginn ist im Akkordeon mit der Farbe blau markiert. Du erhältst weitere Informationen zu deiner Rolle.

## 2. Vorstellungsrunde

Zeitdauer: ca. 30 min.

Der Chat ist nun freigeschaltet und du kannst mit den anderen Spielern kommunizieren. Stéphane wird zu Beginn der Runde ein paar Worte schreiben.

Lies den grünen Abschnitt durch und führe die dort genannte Aufgabe aus. Einige der Informationen musst du preisgeben, andere musst du versuchen, geheim zu halten. **Bei einer direkten Frage darfst du die Antwort nicht verweigern, wenn sie dir bekannt ist. Außerdem darfst du grundsätzlich nicht lügen (Täter ausgenommen).** Wenn Informationen nicht vorgegeben sind, dürfen diese hinzuerfunden werden.

Am Ende der Vorstellungsrunde muss jeder Spieler seine Aufgaben aus dem grünen Abschnitt erledigt haben.

## 3. Hinweiserunde A

Zeitdauer: ca. 60 min.

Nun geht es mit dem gelben Abschnitt weiter. Lies dir die Informationen dieses Abschnitts durch und führe die dort genannten Aufgaben aus.

Ausführung der Aufgaben: Stéphane eröffnet die Hinweiserunde. Die anderen Spieler reagieren darauf. Daraus entwickelt sich ein Chat, in dessen Verlauf jeder Spieler seine Aufgabe erledigt, aber durchaus auch weitere Fragen oder Informationen einbringen kann.

Dies ist z. B. bei unklaren Aussagen der Mitspieler sinnvoll. **Es darf nicht wissentlich gelogen werden.** Wenn Informationen nicht vorgegeben sind, dürfen diese hinzuerfunden werden. **Der Täter darf lügen**, um seine Tat zu verschleiern. Ob Täter oder nicht: Pass auf, dass du dich nicht in Widersprüche verstrickst!

Wurden von allen Spielern alle Aufgaben aus dem gelben Abschnitt erledigt und besteht kein weiterer Gesprächsbedarf mehr, geht es mit dem nächsten Abschnitt weiter.

## 4. Hinweiserunde B

Zeitdauer: ca. 60 min.

Lies den roten Abschnitt. Die Ausführung der Aufgaben von Hinweissrunde B entspricht dem Ablauf der Ausführung von Hinweissrunde A.

## 5.1 Plädoyers

Zeitdauer: ca. 15 min.

Nun kommt der erste schwarze Abschnitt an die Reihe. Der normale Chat ist während dieser Runde deaktiviert. Lies dir den Text durch und schreibe dein Plädoyer. Wenn alle Spieler ihr Plädoyer verfasst haben, sind diese für alle Spieler einsehbar.

## 5.2 Anklage

Zeitdauer: ca. 10 min.

Danach geht es mit der Anklage, dem zweiten schwarzen Abschnitt, weiter. Lies dir die Fragen durch und beantworte sie. Der Chat ist während dieser Runde deaktiviert. Wenn alle Spieler ihr Anklage-Formular ausgefüllt haben, ist die Runde beendet.

## 6. Auflösung

Zeitdauer: ca. 15 min.

Nachdem alle den vermeintlichen Täter benannt haben, wird das Rätsel aufgelöst. Im grauen Abschnitt befinden sich die Auflösung sowie die Auswertung.

Es gewinnen alle Spieler, die den Täter entlarvt haben. Der Täter gewinnt, wenn er von keinem Spieler enttarnt wurde.

Der Chat wird wieder freigeschaltet und das Ergebnis kann diskutiert werden.

## Hilfe!

Sollte noch etwas unklar sein, gibt es Hilfe per E-Mail:  
hilfe@mordinner.de

Am Spieleabend, wenn du im Spiel bist, kannst du auch oben rechts den Hilfe-Button nutzen.

Die aktuellste Version der Spielregeln gibt es unter:  
<https://saxoranto.mordinner.de/>

Rufe die URL in deinem Browser auf oder scanne den nebenstehenden QR-Code.

